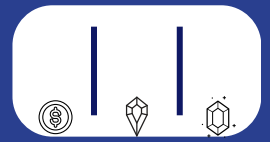




# HOJA DE TRABAJO '02'

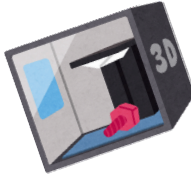
Diseño Mecánico 3D con Onshape



RECOMPENSA

## RESTRICCIONES Y SIMETRÍA EN BOCETOS

GUÍA: -> <https://bmaker.cc/aplicando-restricciones/>



MARCA LA TAREA COMPLETADA

Responde en tu cuaderno

1 Verdadero o Falso

1. Las restricciones se pueden aplicar después de haber extruido el modelo.
2. Una línea negra en OnShape indica que está totalmente definida.
3. La restricción de simetría sólo se puede aplicar a círculos.
4. Si modifico un lado de una figura simétrica, el otro lado también cambia automáticamente.

2 Preguntas de repaso

1. ¿Para qué sirven las restricciones en un Boceto?
2. ¿Cuál es la diferencia entre la restricción Igual y la restricción Simetría?
3. ¿Qué ocurre cuando un Boceto está totalmente definido(color negro)?
4. ¿Qué tipo de línea se usa como eje de simetría en OnShape?



Evaluación de los Diseños

DISEÑOS	BUEN TRABAJO	PUEDE MEJORAR	NO LOGRADO
Diseño 01: Viga en H			
Diseño 02: Letras			
Diseño 04: Pieza en cruz			
Diseño 05: Taburete			

Para obtener tu recompensa debes estar registrado en nuestra plataforma y publicar tu trabajo



Este recurso de aprendizaje es proporcionado de manera libre por **Be Maker** bajo una licencia creative commons

**Be Maker.** Imagina, diseña, construye...